



VILLAVICENCIO
CENTRO UNIVERSITARIO

MAESTRÍA EN DOCENCIA Y AMBIENTES VIRTUALES

Objetivo del Plan de Estudios

Formar profesionales en la Docencia de Ambientes Virtuales como herramienta de aprendizaje que permite adecuar a realidades y contextos emergentes, trascendiendo las limitaciones inherentes de espacio y tiempo, presentando soluciones de como instrumentar la tecnología basada en internet con fines educativos.

Perfil de Egreso

El egresado de la Maestría en Docencia y Ambientes Virtuales tendrá capacidad para diseñar las estrategias didácticas en la instrumentación de programas educativos en línea, utilizando las plataformas educativas y los recursos tecnológicos para la creación de ambientes educativos virtuales.

Campo Laboral

- ✓ Asesor y/o instructor en programas de educación a distancia
- ✓ Diseñador de las guías didácticas y de recursos y programas educativos
- ✓ Consultor y/o asesor para elaboración de materiales didácticos virtuales
- ✓ Productor de contenidos virtuales

Asignaturas

PRIMER SEMESTRE

Desarrollo de Competencias
Programación neurolingüística
Desarrollo Humano
Tecnologías de la Información en Educación

SEGUNDO SEMESTRE

Diseño Instruccional
Planeación educativa
Aprendizaje en ambientes virtuales
Estadística

TERCER SEMESTRE

Enseñanza en el aula con el uso de las TIC
Políticas y reformas educativas vinculadas a las TIC
Plataformas educativas
Seminario de tesis I

CUARTO SEMESTRE

Evaluación y modalidades educativas
Interacción educativa en ambientes virtuales
Diseño de cursos en plataformas virtuales
Seminario de Tesis II